Tarea 1

1.-Bibliografías de aplicaciones multimedia:

* YouTube: [www.YouTube.com](http://www.YouTube.com)
* Facebook: [www.Facebook.com](http://www.Facebook.com)
* Skype: [www.Skype.com](http://www.Skype.com)
* Instagram: [www.Instagram.com](http://www.Instagram.com)

2.-  Impacto tecnológico de las aplicaciones móviles usando herramientas multimedia.

Yo creo que el impacto tecnológico que han tenido las aplicaciones móviles con el uso de las herramientas multimedia ha ido en incremento ya que al crear estas aplicaciones y presentarlas en la sociedad hace que la emoción por estas crezca y demanden más después de aburrirse con una sola app se tienen que estar creando más y más para satisfacer la demanda y vender más al público y así generar más ganancias por lo tanto ya que mucha gente le obsesiona la tecnología no se quedan con las ganas de intentar adentrarse al mundo de la programación y crear su propia app por lo que existen millones de personas alrededor del mundo con muchas ideas las cuales iremos viendo a lo largo del tiempo ya que aún nos falta mucho por inventar

3.- Ejemplos de sitios web que utilizan animaciones multimedia.

* Un ejemplo demasiado conocido de sitio web que usa animaciones multimedia es Facebook ya que podemos ver en la pantalla de inicio muchas animaciones como por ejemplo cuando reaccionamos a una imagen, video o publicación las reacciones se levantan y empiezan a hacer el gesto que hará la animación y ya tú eliges cual usar.
* Otro ejemplo de sitio web puede ser también Netflix ya que cuando estás buscando alguna película o serie dentro del sitio al poner el clic encima de alguna imagen te sale la animación de una escena de la serie o película también cuando está cargando el video en el centro de la pantalla gira en forma de circulo una línea como indicación a que está en proceso de carga.
* Cinepolis es otro sitio web que utiliza animaciones multimedia desde que entras hay anuncios de sus próximas películas y cada cierto tiempo cambia de anuncio ya sea en diferentes direcciones o forma además de que tiene muchas opciones y botones con muchas de estas animaciones.

4.- Enlista y da un ejemplo de software vectorial que implemente tecnología multimedia.

Ejemplos:

* CorelDRAW
* DrawBerry
* iDraw
* Adobe Illustrator

Adobe Illustrator CC: A lo que leí sobre este software es una sencilla y excelente herramienta a la hora de querer diseñar dibujos, pintura, imágenes, etc. Su uso es simple y sencillo esto hace que sea muy fácil de usar y gracias a su excelente facilidad y calidad le han dado una gran fama a nivel mundial, este pertenece a la familia de “Adobe Creative Cloud” y su función primordial es la creación de material gráfico-ilustrativo este software tiene varias versiones las cuales se han actualizado a lo largo de los años su última versión fue el “CC 2017” y una de sus más conocidas es el “CS6” muy utilizada por muchos diseñadores alrededor del planeta, a lo que leí es una gran herramienta para el dibujo vectorial y se mantiene en el mercado gracias a esto.

5.- Qué ventajas tiene el uso de animaciones multimedia en portales web.

* Mejor aspecto y vista a la interfaz del sitio
* Mayor atracción hacia el visitante
* Mejor interactividad con el visitante gracias a las animaciones
* Hablaran mejor del sitio si tiene una buena presentación y animaciones que funcionen a la perfección

6.- ¿Es conveniente aplicar animaciones en todos los portales web para llegar de mejor manera al cliente?

Yo creo que si es muy conveniente utilizar y aplicar animaciones en los sitios web para llegar al cliente ya que gracias a esto le darás una mejor exposición y creatividad a tu sitio para poder venderlo al visitante o cliente que lo vea, esto hará que se emocione al ver una gran interfaz con grandes animaciones y no querrá despegarse ni dejar de visitar el sitio, a su vez también recomendara y comentara con sus amigos y conocidos el sitio web por lo que este crecerá y será un éxito gracias a la buena visualización de este.